

- coltivare il senso di responsabilità nell'uso critico delle tecnologie, applicate ai bisogni reali delle persone;
- assumere il principio collaborativo come pratica di studio e di lavoro;
- sensibilizzare ai problemi relazionali delle piccole e grandi collettività.

Art. 2 DESTINATARI

Destinatari del bando sono gli studenti degli Istituti Scolastici Secondari, dell'anno scolastico 2013/2014. Sono previste due sezioni: la **Sezione I Ciclo** e la **Sezione II Ciclo**.

SEZIONE I CICLO

Le scuole del I Ciclo possono partecipare realizzando un "[BOOKTRAILER](#)" (videoclip riferito ad un libro, sulla scia dei trailers cinematografici) su un libro di narrativa o su un argomento a scelta riferito ai tre assi culturali: matematico, scientifico-tecnologico, e dei linguaggi. Il booktrailer dovrà avere una durata massima di 4 minuti e contenere immagini inedite. La base musicale potrà essere costituita da brani reperibili in commercio e puntualmente citati. Il formato dovrà essere un MP4 o un altro fra i più comuni in uso.

SEZIONE II CICLO

Gli studenti del II Ciclo possono partecipare, individualmente o in gruppo (max. 3 componenti), realizzando **un software applicativo**. Gli interessati riceveranno gratuitamente per tre mesi un coupon di "[APPSBUILDER](#)", un software intuitivo per lo sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili. Le "APPS" così prodotte dovranno rispondere alle tematiche della "democrazia digitale" per migliorare o facilitare gli aspetti della convivenza, dell'accoglienza e del dialogo interculturale a scuola. Oppure potranno essere APPS utili nell'organizzazione del lavoro dei docenti e degli studenti in ambito scolastico.

Art. 3 MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Le scuole che intendono partecipare dovranno:

1. inviare la scheda di adesione vistata dal Dirigente Scolastico, al seguente indirizzo e-mail: antonella.gambacorta@istruzione.umbria.it entro il **15 ottobre 2013**.
2. individuare un docente referente che supporterà gli studenti nella costruzione del prodotto.

Gli elaborati dovranno essere inviati, ovviamente in formato digitale, allo stesso indirizzo e-mail, accompagnati da breve presentazione a cura del docente referente.

Non sono ammesse opere che partecipino ad altri concorsi e prodotti già pubblicati in internet. Tutti i materiali consegnati non saranno restituiti. Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **31 gennaio 2014**.

Art. 4 VALUTAZIONE E PREMI

Un'apposita commissione costituita presso l'USR e composta da esperti valuterà i lavori pervenuti

ed assegnerà complessivamente 4 premi, di cui due per la **Sezione I Ciclo** e due per la **Sezione II ciclo**, del valore di 1000 €ciascuno.

La valutazione dei prodotti pervenuti si avvarrà dei seguenti criteri:

BOOKTRAILER

- attinenza alle finalità del bando;
- qualità della fotografia, degli effetti e della base musicale;
- coerenza delle fonti usate;
- fruibilità del prodotto finale.

APP

- coerenza con le finalità del bando;
- facilità di accesso e di utilizzo;
- creatività;
- utilità per l'organizzazione scolastica.

art. 5 PREMIAZIONE

La consegna dei premi avverrà durante una manifestazione con data da concordare **entro il mese di febbraio 2014**

Art. 6 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITA' D'AUTORE

L'USR Umbria e AICA, fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore, si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul proprio sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.