

# Notte Europea dei ricercatori in Umbria

**Nome:** SHA.R.P. - SHARing Researchers' Pasison

**Call:** FP7-PEOPLE-2013-NIGHT

**Giorno:** 27 settembre 2013

**Obiettivi:**

- Trasmettere il messaggio che la ricerca è passione e i ricercatori sono persone appassionati
- Coinvolgere i giovani fra il pubblico per capire le loro passioni e svilupparle all'interno di una carriera di ricerca attraverso una maggiore conoscenza del lavoro del ricercatore
- Presentare al pubblico le eccellenze della ricerca presenti nel territorio per consentire al pubblico di apprezzarne la rilevanza per il futuro sviluppo della Regione
- Valorizzare un approccio basato sulla passione per dissipare stereotipi, come quelli di genere o riferiti alla ricerca come un lavoro per sole persone talentuose.
- Creare un contesto piacevole e amichevole in cui il pubblico possa incontrare liberamente i protagonisti del mondo della ricerca e condividere passioni comuni, curiosità, dubbi e domande.

## **La notte europea dei ricercatori per le scuole:**

### **WORKPACKAGE n3: Impact assesment**

- **Sondaggio d'opinione** da distribuire fra gli studenti per indagare la percezione che essi hanno del lavoro da ricercatore.
  - o Il sondaggio dovrà essere distribuito **almeno 10 gg prima dello svolgimento della notte** dei ricercatori (27/9/2013) per la valutazione *ex-ante* e **non più di 15 gg dopo lo svolgimento** della stessa per la valutazione *ex-post*.
  - o Al fine di permettere un'attenta descrizione dell'iniziativa e favorire il loro coinvolgimento, verranno effettuati degli **incontri fra gli organizzatori e gli studenti** delle classi interessate durante i quali verranno rilasciati e raccolti i questionari. **Si prevede un incontro per classe coinvolta non più lungo di 3 ore.**

- Si prevede il coinvolgimento di almeno **200 studenti del IV e V** anno di scuola secondaria superiore.
- La composizione delle classi da coinvolgere dovrà tener conto di una **equilibrata distribuzione fra istituti tecnico professionali e licei** oltre la **composizione di genere** del campione interessato.
- La notte europea dei ricercatori si svolgerà nelle città di **Perugia, Terni e Foligno**. Al fine di facilitare la partecipazione degli studenti coinvolti alle attività programmate, le scuole aderenti all'iniziativa dovranno avere sede nei comprensori delle tre città umbre.

### **WORKPACKAGE n2: Activities during the night**

Le classi già coinvolte nella fase precedente (WP3 – Impact assesment) potranno partecipare alle azioni che compongono il ricco programma dell'iniziativa. **La loro partecipazione è fondamentale per raccogliere i dati per la valutazione Ex Post.** Tutta via, dato il carattere straordinario dell'iniziativa si raccomanda di diffondere l'invito alla partecipazione a tutti gli istituti scolastici della Regione.

Di seguito la descrizione delle attività, divise per città.

#### **FOLIGNO**

##### **Spot the researchers**

Si tratta di un gioco basato su un format televisivo molto popolare in Italia (“I soliti ignoti”). Il concorrente incontra dieci persone e riceverà da essi tre indizi utili ad indovinare qual è il suo lavoro. Gli indizi si riferiscono alle passioni o abitudini che non sono immediatamente legati al lavoro che la persona fa. Le dieci persone sconosciute sono ricercatori specializzati in diversi campi di ricerca e il concorrente deve indovinare il campo di ricerca attraverso gli indizi forniti.

##### **Cook the Researcher**

Come nel famoso format televisivo “Master chef”, due ricercatori si sfideranno nel preparare il piatto più interessante e saporito. Tre portate: antipasto, piatto principale e dessert. Il pubblico voterà ogni portata sulla base del proprio gusto e dell'interesse scientifico suscitato nella sua preparazione.

##### **Beyond boundaries citizens café**

Per affrontare le sfide della salute, del benessere nelle città e dell'energia, i ricercatori devono valorizzare il lavoro in squadra. Il dialogo interdisciplinare coinvolgerà il pubblico all'interno di un “caffè scientifico” che permetterà la discussione sui temi di maggiore rilevanza scientifica.

##### **The spirit of research**

La passione di alcuni ricercatori verso il vino, la birra e i liquori ci racconta un mondo di informazioni sulla scienza e la tecnologia utilizzata per produrli.

#### **PERUGIA**

##### **The spirit of research**

La passione di alcuni ricercatori verso il vino, la birra e i liquori ci racconta un mondo di informazioni sulla scienza e la tecnologia utilizzata per produrli.

### **Beyond boundaries citizens café**

Per affrontare le sfide della salute, del benessere nelle città e dell'energia, i ricercatori devono valorizzare il lavoro in squadra. Il dialogo interdisciplinare coinvolgerà il pubblico all'interno di un "caffè scientifico" che permetterà la discussione sui temi di maggiore rilevanza scientifica.

### **Spot the researchers**

Si tratta di un gioco basato su un format televisivo molto popolare in Italia ("I soliti ignoti"). Il concorrente incontra dieci persone e riceverà da essi tre indizi utili ad indovinare qual è il suo lavoro. Gli indizi si riferiscono alle passioni o abitudini che non sono immediatamente legati al lavoro che la persona fa. Le dieci persone sconosciute sono ricercatori specializzati in diversi campi di ricerca e il concorrente deve indovinare il campo di ricerca attraverso gli indizi forniti.

### **Professor shopping**

Cosa c'è dietro le scelte delle persone che fanno la spesa al supermercato? L'attività coinvolgerà il pubblico ad "andare a fare la spesa" con un economista, un fisico e un giornalista che metteranno in luce i lati razionali ed emotivi che implica quest'azione di tutti i giorni.

### **My mum/ my dad is a researcher**

Esibizione di disegni o brevi video messaggi realizzati da bambini e ragazzi (età 5-15 anni) sul tema "i ricercatori affrontano le questioni familiari di tutti i giorni/i ricercatori sono persone normali"

### **Back to the future**

Un autobus verrà trasformato in una macchina del tempo. Un gruppo di turisti, guidati da un attore e tre ricercatori, partiranno alla scoperta del lago Trasimeno. All'interno dell'autobus il gruppo potrà osservare e partecipare ad esperimenti, ascoltare i racconti delle loro guide che narreranno la storia naturale del lago legata ai cambiamenti climatici.

### **Into the wild**

Come può la passione per i viaggi generare una carriera da ricercatore o un progetto di ricerca? Un'appassionato incontro e confronto fra le più importanti missioni scientifiche e i viaggi all' "Indiana Jones", in cui ricercatori del campo della paleontologia, glaciologia, oceanografia ed antropologia incontreranno il pubblico.

### **Matefitness**

Puzzles, quizzes e i problemi di tutti i giorni possono essere facilmente trasformati in strumenti quotidiani per esplorare la matematica e la fisica che ci circonda.

### **The drawing researcher**

La passione per il disegno, aiuta ad osservare e capire il mondo che ci circonda, paleontologi e antropologi condurranno un workshop basato sulle tecniche di disegno utilizzate per studiare gli animali e gli oggetti

### **ImproResearch**

Un presentatore condurrà una sfida/spettacolo fra due ricercatori con la passione per il teatro d'improvvisazione.

### **TV Serials Anatomy**

Grey's Anatomy, ER, Dr House or Scrubs, quale fra queste serie televisive è la più credibile?

I ricercatori della facoltà di medicina e chirurgia compareranno le serie cult sul mondo della medicina con la realtà della vita quotidiana del loro lavoro.

### **The pictures circus**

Uno spettacolo che unisce l'arte figurativa con le immagini osservate con un SEM, un microscopio che permette di osservare il nano-mondo: strutture con dimensioni di un milionesimo di metro. Fotografi, artisti visivi e ricercatori metteranno in scena uno spettacolo visivo con proiezioni a muro di grandi dimensioni e in tempo reale delle riprese SEM dalla camera oscura. Una contaminazione di linguaggi per raggiungere la stupefacente bellezza della natura

### **Playing Fractals**

Un ricercatore che ama suonare la chitarra esplorerà le similitudini fra la musica che suona e la ricerca che svolge nel mondo dei frattali. Un'affascinante combinazione di musica, proiezioni e video.

### **The Lego geek**

Un gruppo di ricercatori con una grande ed altrettanto puerile passione per la famosa "LEGO", useranno i rinomati blocchi per esplorare i progressi della scienza nel campo della robotica.

### **Stargazers**

Una fra le più comuni passioni degli innamorati è quella per le stelle, i pianeti e l'universo tutto. Come può questa passione condurre ad una carriera di ricerca? L'evento coinvolgerà la prima donna italiana astronauta e sarà completamente organizzato insieme ad amanti del mondo stellare e studenti delle scuole superiori all'interno del planetarium di Foligno.

### **Particle physics juggling**

La passione comune per le scienze e la giocoleria unirà un ricercatore e due artisti di strada. Cosa c'entrano le particelle subnucleari della fisica con l'arte circense? I giocolieri potranno gestire abilmente quarks, bosoni ed elettroni? In che modo la teoria dei quanti può spiegare il funzionamento del "diablo" "le palle da giocoliere" o i "blocchi"?

## **TERNI:**

### **NanoSport**

Esplorare l'evoluzione dei materiali di tutti i giorni attraverso la lente dei nano-scienziati. I ricercatori appassionati per lo sport come la vela e lo sci presenteranno una serie di innovazioni tecnologiche legate alle nano strutture dei materiali utilizzati.

### **Recycled music**

Concerto dei "Tetraktis", band di percussionisti che utilizzano strumenti ricavati da materiale di recupero

### **Picturing the future (social sciences and technology for innovation)**

Performance in diretta di foto e video per esplorare il passato e il futuro di una città post-industriale. Sociologi, storici ed imprenditori dialogano sull'immagine futura del territorio.

### **Reading the environment**

Workshop interattivo sui cambiamenti climatici. Ricercatori dell'ARPA (Agenzia regionale per la protezione ambientale) dimostreranno come il pubblico può approfondire la propria conoscenza della qualità dell'ambiente in cui vive.

### **Rescue me**

Ricercatori del dipartimento di protezione civile simuleranno particolari eventi naturali per esplorare la scienza, la tecnologia e la psicologia che si nasconde dietro ai disastri naturali.

### **Human Energy DJ set**

Un Dj set di musica elettronica si svolgerà nella piazza antistante il dipartimento di ingegneria. I Dj che si esibiranno sono giovani ricercatori e l'intero palco sarà alimentato dall'energia prodotta dal pubblico, pedalando su apposite Dynamo cyclettes.

### **Bioplasticos**

Workshops organizzati all'interno del distretto umbro della chimica verde. Tour guidato nel distretto attraverso tavole interattive attraverso cui i visitatori potranno vivere l'esperienza del processo per la realizzazione delle bio-plastica

### **Spot the researchers**

Si tratta di un gioco basato su un format televisivo molto popolare in Italia ("I soliti ignoti"). Il concorrente incontra dieci persone e riceverà da essi tre indizi utili ad indovinare qual è il suo lavoro. Gli indizi si riferiscono alle passioni o abitudini che non sono immediatamente legati al lavoro che la persona fa. Le dieci persone sconosciute sono ricercatori specializzati in diversi campi di ricerca e il concorrente deve indovinare il campo di ricerca attraverso gli indizi forniti.

### **Beyond boundaries citizens café**

Per affrontare le sfide della salute, del benessere nelle città e dell'energia, i ricercatori devono valorizzare il lavoro in squadra. Il dialogo interdisciplinare coinvolgerà il pubblico all'interno di un "caffè scientifico" che permetterà la discussione sui temi di maggiore rilevanza scientifica.