

Festa dell'Europa



2014 SchoolLAB

9 -10 maggio 2014 Perugia
Rocca Paolina e CERP



#europe #lab #newtechnology

#communication #socialwally #blogging

#webradiostation #schoolroom

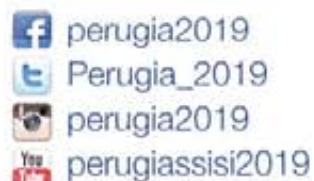
#sound #comics #exhibition #live

#youthguarantee #maker

#sport #fashion

*Eventi anche a
Assisi e Foligno*

FollowUS
perugia2019.eu



Festa dell'**Europa**



2014 School**LAB**

Guida

9_10_11 maggio

*Il 9 maggio si festeggia in tutta Europa la nascita dell'Unione Europea. Il 9 maggio 1950, a pochi anni dalla fine della seconda guerra mondiale, Robert Schuman, ministro degli esteri del governo francese, presentava la proposta di creare un'Europa organizzata, indispensabile al mantenimento di relazioni pacifiche fra gli Stati che la componevano. La proposta, nota come "dichiarazione Schuman", è considerata l'atto di nascita dell'Unione Europea. **E cos'è l'Unione Europea?** Formalmente si definisce come partenariato economico e politico tra 28 paesi del continente. Questa breve formulazione giuridica si può tradurre in 64 anni di assenza di conflitti, di cooperazione economica tra paesi con risorse e interessi differenti, con lo sviluppo di un mercato unico, con la protezione e la tutela dei diritti umani.*

*La candidatura di **Perugia, con i luoghi di Francesco d'Assisi e dell'Umbria**, intrapresa nel 2012, nel suo percorso di partecipazione, ha avuto modo di dialogare con i ragazzi su temi legati alla cittadinanza europea. "Studiare e lavorare oltre i confini del proprio paese, parlare lingue diverse, capirsi, essere liberi, sentirsi una grande famiglia, conoscere, condividere, scoprire, avere maggiori opportunità, crescere, ..." sono alcune delle risposte che i ragazzi delle scuole umbre hanno dato alla domanda "Cos'è per te l'Europa?" dimostrando una solida consapevolezza, componente naturale del loro modo di vivere e concepire la scuola, il lavoro, il tempo libero, la cittadinanza.*

*Il **9 maggio** è il compleanno dell'Europa e Perugia e l'Umbria lo celebrano insieme ai bambini, ai ragazzi e ai docenti delle scuole dell'intera regione. Lo slogan di Perugia 2019, **Fabbricare Luoghi**, prende forma con SchoolLAB un modello di scuola che evolve in laboratorio creativo e innovativo. Spazi dedicati a nuovi media, linguaggi, tecnologie, daranno ai ragazzi la possibilità di acquisire competenze per poi lasciare andare la propria immaginazione e dare un corpo solido alle proprie idee. In linea con gli obiettivi di **Europa Creativa**, SchoolLAB contribuisce alla diffusione di nuove competenze in grado di rafforzare la competitività delle future generazioni nei settori culturale e creativo. Festa dell'Europa 2014 – SchoolLAB diventa un luogo di sperimentazione per nuovi strumenti e processi per promuovere una crescita economica intelligente, sostenibile e inclusiva.*



SchoolLAB è:

- una sezione del programma culturale di Perugia 2019 dedicata ai progetti scolastici che meglio hanno colto ed elaborato i temi di **Città delle Idee, Città del Dialogo, Città dell'Accoglienza** proponendo soluzioni visionarie capaci di immaginare i bisogni degli studenti del futuro;
- una categoria del blog perugiabeyond2019.eu che si propone come piattaforma internazionale di scambio di racconti ed esperienze tra studenti di tutta Europa;
- un **laboratorio temporaneo** di innovazione educativa e tecnologica nel centro storico della città di Perugia in occasione della Festa dell'Europa 2014.

Bruno Bracalente
Presidente della Fondazione Perugiassisi 2019

Il ringraziamento della Fondazione Perugiassisi 2019 va alle scuole di Perugia e dell'Umbria che si sono dimostrati attori partecipativi del percorso di candidatura di Perugia 2019, con i luoghi di Francesco d'Assisi e dell'Umbria a Capitale Europea della Cultura, in particolare:

VIII Circolo Perugia

Convitto Nazionale Principe di Napoli di Assisi

Istituto di Istruzione Superiore Giordano Bruno di Perugia

Istituto Tecnico Economico Tecnologico Aldo Capitini-Vittorio Emanuele II-Arnolfo di Cambio di Perugia

Istituto Tecnico Tecnologico Statale Alessandro Volta di Perugia

Liceo Artistico Bernardino di Betto di Perugia

Liceo Scientifico Galileo Galilei di Perugia

Liceo Classico Annibale Mariotti di Perugia

Liceo Assunta Pieralli di Perugia

Scuola primaria Giovanni Cena – Terzo Circolo Didattico Perugia

Scuola secondaria di primo grado M. Grecchi di Perugia

L'Istituto Comprensivo Virgilio IV di Scampia che ha per l'occasione partecipato con i suoi alunni allo spettacolo Pinocchio.

Si ringraziano tutti coloro che hanno lavorato alla realizzazione dei laboratori, dimostrando la proattività e le capacità collaborative di questo territorio.

Un ringraziamento speciale agli studenti dell'Accademia di Belle Arti Pietro Vannucci di Perugia, corso progettazione artistica per l'impresa – Scuola di Design – Diploma accademico di primo livello triennale arti visive, per aver curato l'allestimento della Festa dell'Europa 14 | SchoolLAB. In particolare il corso di "Design 2": Docente: Prof. Arch. Nello Teodori Studenti: Rodolfo Danilo Caldararo, Andrea Grelli, Ilaria Lorusso, Federica Moriconi, Tiziana Palmisano, Alessandra Perillo, Marta Pinetti, Salvatore Santarsiero.

Lo staff della Fondazione Perugiassisi 2019 saluta con affetto la mascotte, Vittorio, europeo doc cresciuto nella pancia insieme a noi e nato il 30 aprile 2014



Festa dell'Europa



Follow us:
perugia2019.eu

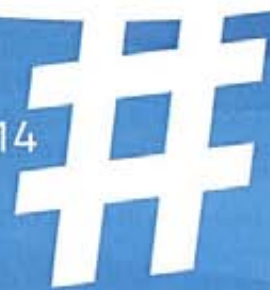
 [perugia2019](https://www.facebook.com/perugia2019)

 [Perugia_2019](https://twitter.com/Perugia_2019)

 [perugia2019](https://www.instagram.com/perugia2019)

 [perugiassisi2019](https://www.youtube.com/channel/UCperugiassisi2019)

#perugia2019
#festadelleuropa14
#europeday
#schoolab
#ecoc
#pg_beyond2019



Venerdì 9 maggio



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

WEBRADIO STATION

Radiophonica.com, radio universitaria dell'Agenzia per il Diritto allo Studio Universitario (A.Di.S.U.) coinvolgerà alcune scuole nella diretta radio dell'evento. Saranno trasmessi per l'occasione gli spot radiofonici prodotti dalle scuole umbre per il progetto *Agorà per i giovani cittadini Europei. La mia Europa* promosso dall'Assemblea Legislativa della Regione Umbria, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale Umbro. A cura di: A.Di.S.U. e Radiophonica.com, in collaborazione con Radio Pieralli. In diretta dal LINK di via Ulisse Rocchi.



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

LIVE BLOGGING ROOM

Giovani studenti collegati da una liveblogging room a perugiabeyond2019.eu/schoolab per raccontare in diretta la Festa dell'Europa14_SchoolLAB. A cura di Fondazione Perugiassisi 2019 con il supporto di Benedetta Giannoni



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

iSCHOOL

La scuola digitale. Digital room a cura di Med Store.



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

SOCIALWALLY

I contenuti postati dai ragazzi saranno proiettati all'interno della Rocca Paolina utilizzando gli hashtag

#perugia2019 #festadelleuropa14 #europeday #schoolab #ecoc #pg_beyond2019.

A cura di Fondazione Perugiassisi 2019.



LAB ore 8.30

SPAZIO EUROPA

Gestito dall'Ufficio d'informazione per l'Italia del Parlamento europeo e dalla Rappresentanza in Italia della Commissione Europea, promuove la conoscenza e il dibattito sulle questioni europee, in particolare sulle tematiche di interesse per bambini e ragazzi attraverso moduli didattico-ludici. A cura di AIM Spazio Europa. Durata 60' repliche ore 10.00, 11.30 e 13.00



LAB ore 9.00

L'iPAD IN CLASSE - LA CLASSE 2.0

Una lezione interattiva per apprendere come utilizzare al meglio le infinite funzionalità di questo piccolo dispositivo come supporto e strumento di sperimentazione per nuove metodologie di studio e apprendimento. A cura di Med Store e ITTS A. Volta. Durata 90'



LAB ore 9.00

REMAPPING EUROPE

Le classiche carte geografiche scolastiche verranno rilette dagli studenti utilizzando la tecnica del collage: ritagli di giornali, vecchie fotografie, fotocopie, lettere, immagini online ridisegneranno l'immagine geografica dell'Europa vista con l'occhio dei bambini e dei ragazzi. A cura di Elisa Pietrelli. Durata 180'



LAB ore 9.00

E(U)TRUSCAN MAKER

Tre diversi laboratori permetteranno a ragazzi e bambini di cimentarsi nell'utilizzo di macchine 3D esplorando il mondo degli etruschi attraverso la riproduzione in scala di oggetti ad essi appartenuti. A cura di 3D ArcheoLAB.

Durata 45' repliche:

- Colorando l'aldilà 10.00
- Mosaicando...3D! 9.00 – 10.00
- Rilievo e stampa 3D 9.00 – 10.00 – 11.00

Nel pomeriggio sono previste ulteriori attività



LAB ore 9.30

UNA VALIGIA DI SCIENZA

Laboratori scientifici interattivi su ruote. Esperimenti di matematica, fisica e chimica per bambini e ragazzi curiosi. A cura di Psiquadro. Durata 60' repliche ore 11.00

APERTURA DEI LAVORI ORE 10.00

Intervengono:

Prof. B. Bracalente - Presidente Fondazione Perugiassisi 2019

Prof. A. Colasanti - Direttore Artistico Culturale Fondazione Perugiassisi 2019



LAB ore 10.00

L'EUROPA IN 12 MOSSE

Come indicato dal programma Europeo approvato nel 2012 ECU Scacchi nelle scuole, mira ad incoraggiare l'utilizzo del gioco degli scacchi come attività che sviluppa la psicomotricità. I ragazzi saranno invitati a giocare su una scacchiera gigante. A cura di Accademia Internazionale degli Scacchi. Durata 60' Nel pomeriggio sono previste ulteriori attività.



LIVE ore 10.30

PINOCCHIO

Il libro di Pinocchio è diventato il punto di partenza e di incontro per due classi di territori tanto diversi: Perugia e Napoli. Una scuola di un quartiere residenziale di Perugia e quella del quartiere Scampia di Napoli. Un laboratorio diffuso in cui si è parlato di una stessa favola con la volontà di attivare riflessioni, esplorare emozioni, coinvolgere bambini con storie e abitudini diverse alla costruzione di un futuro migliore, intercettando la loro voglia di cambiamento. Lo spettacolo intreccia la storia del Pinocchio collodiano con la realtà odierna, permettendo agli spettatori di riflettere sulle condizioni socio-culturali del territorio italiano, sui valori di inclusione e di comunità integrata in quanto fattore di cambiamento dell'Europa di oggi e domani. A cura di Scuola primaria Giovani Cena e Istituto Comprensivo Virgilio IV di Scampia.

Venerdì 9 maggio



LAB ore 10.30

DIDATTICHE INNOVATIVE E SCUOLA DIGITALE
a cura di ITTS A. Volta in collaborazione con Med Store



LAB ore 11.00

APPERUGIA2019 - PRIMI PASSI NELLO SVILUPPO DI APPLICAZIONI iOS
Il laboratorio tenuto da Riccardo Queri si propone di avvicinare i ragazzi al linguaggio di programmazione iOS muovendo i primi passi per lo sviluppo di una App. A cura di Med Store. Durata 60'



LAB ore 11.30

SAXOPHONE WORKSHOP

Una lezione-concerto dedicata al sassofono e alla vastissima produzione musicale di cui è protagonista. Un viaggio oltre il jazz condotto dal professore Roberto Todini accompagnato dalle note degli studenti del Conservatorio. A cura di Conservatorio "F. Morlacchi" di Perugia. Durata 60' repliche ore 14.00



LAB ore 11.30

TELLING EUROPE

È possibile guardare il vecchio continente come se fosse un continente tropicale? Tommaso Melilli, di base tra Parigi e Berlino, collaboratore della rivista tedesca *Lette International* e *ilbureau.com*, tiene una lezione-laboratorio tra letteratura di viaggio, giornalismo e inchiesta nella cultura contemporanea. A cura di Tommaso Melilli. Durata 90'



LIVE ore 11.45

LETTURE DI IMMAGINI E DI PAGINE D'AUTORE

A cura di Liceo Classico A. Mariotti, progetto HUMANITAS e del progetto INCONTRI CON L'AUTORE.



LIVE ore 12.15

CORO DEL LICEO CLASSICO "MARIOTTI".

Esecuzione di alcuni brani. A cura di Liceo Classico A. Mariotti.



LIVE ore 12.40

LETTURE DRAMMATURGICHE DA "ITACA PER SEMPRE".

A cura di Liceo Scientifico G. Galilei.



LAB ore 14.30

TECNOLOGIA DI STAMPA 3D - LA NUOVA ERA
DELLA PROTOTIPAZIONE RAPIDA

L'ascesa dei maker è in atto, la rivista *The Economist* è pronta a parlare di nuova rivoluzione industriale. Le persone smetteranno di comprare i propri oggetti per iniziare a produrli in proprio. Un laboratorio per scoprire come fare, dal prototipo alla stampa 3D. A cura di Med Store.

LAB ore 15.00

CIRSCHOOL

Giovani studenti alle prese con l'attività circense del Piccolo Circo Instabile. Il Laboratorio racconta come si fa lezione nella scuola capofila del progetto Comenius CirSchool con cui si vuole proporre un metodo integrato tra pedagogia scolastica e pedagogia circense. A cura di Scuola primaria G. Cena in collaborazione con Piccolo Circo Instabile.



ROUNDTABLE ore 15.30

EUROPEAN YOUTH GUARANTEE

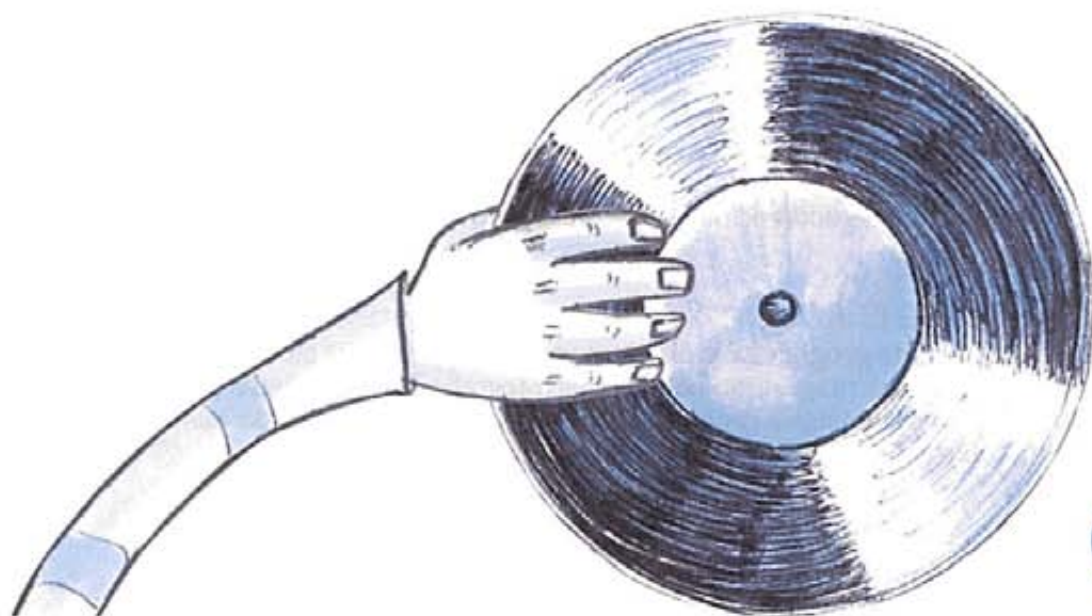
Startupper, giovani del mondo dell'associazionismo, enti accreditati e istituzioni del territorio parleranno di Garanzia Giovani, di chi, nella nostra Regione potrà accedervi e come. La European Youth Guarantee è un nuovo meccanismo contro la disoccupazione giovanile. Prevede che tutti i giovani europei sotto i 25 anni debbano ricevere un'offerta di lavoro (apprendistato, tirocinio, impiego o altra fase formativa) entro quattro mesi dalla fine degli studi o, se già occupati, dall'inizio del periodo di disoccupazione. Interviene: Luigi Rossetti Coordinatore ambito Imprese e Lavoro Regione Umbria. A cura di Regione Umbria.



LAB ore 16.00

APPERUGIA2019 - PRIMI PASSI NELLO SVILUPPO DI APPLICAZIONI iOS

Il laboratorio tenuto da Riccardo Queri si propone di avvicinare i ragazzi al linguaggio di programmazione iOS muovendo i primi passi per lo sviluppo di una App. A cura di Med Store. Durata 60'



Sabato 10 maggio



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

WEBRADIO STATION

Radiophonica.com, radio universitaria dell'Agenzia per il Diritto allo Studio Universitario (A.Di.S.U.) coinvolgerà alcune scuole nella diretta radio dell'evento. Saranno trasmessi per l'occasione gli spot radiofonici prodotti dalle scuole umbre per il progetto *Agorà per i giovani cittadini Europei. La mia Europa* promosso dall'Assemblea Legislativa della Regione Umbria, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale Umbro. A cura di: A.Di.S.U. e Radiophonica.com, in collaborazione con Radio Piéralli. In diretta dal LINK di via Ulisse Rocchi.



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

LIVE BLOGGING ROOM

Giovani studenti collegati da una liveblogging room a perugiabeyond2019.eu/schoolab per raccontare in diretta la Festa dell'Europa14_SchoolLAB. A cura di Fondazione Perugiassisi 2019 con il supporto di Benedetta Giannoni



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

iSCHOOL

La scuola digitale. Digital room allestita da Med Store.



Rocca Paolina 3.0 dalle 9.00 alle 17.00

SOCIALWALLY

I contenuti postati dai ragazzi saranno proiettati all'interno della Rocca Paolina utilizzando gli hashtag

#perugia2019 #festadelleuropa14 #europeday #schoolab #ecoc #pg_beyond2019.

A cura di Fondazione Perugiassisi 2019.



LAB ore 8.30

SPAZIO EUROPA

Gestito dall'Ufficio d'informazione per l'Italia del Parlamento europeo e dalla Rappresentanza in Italia della Commissione europea, promuove attraverso moduli didattico-ludici la conoscenza e il dibattito sulle questioni europee, in particolare sulle tematiche di interesse per bambini e ragazzi. A cura di AIM Spazio Europa.

Durata 60' repliche ore 10.00, 11.30 e 13.00



LAB ore 9.00

L'iPAD IN CLASSE - LA CLASSE 2.0

Una lezione interattiva per apprendere come utilizzare al meglio le infinite funzionalità di questo piccolo dispositivo come supporto e strumento di sperimentazione per nuove metodologie di studio e apprendimento. A cura di Med Store e ITTS A. Volta. Durata 90'



LAB ore 9.00

REMAPPING EUROPE

Le classiche carte geografiche scolastiche verranno rilette dagli studenti utilizzando la tecnica del collage: ritagli di giornali, vecchie fotografie, fotocopie, lettere, immagini online ridisegneranno l'immagine geografica dell'Europa vista con l'occhio dei bambini e dei ragazzi. A cura di Elisa Pietrelli. Durata 180'



LAB ore 9.00

E(U)TRUSCAN MAKER

Tre diversi laboratori permetteranno a ragazzi e bambini di cimentarsi nell'utilizzo di macchine 3D esplorando il mondo degli etruschi attraverso la riproduzione in scala di oggetti ad essi appartenuti. A cura di 3D ArcheoLAB.

Durata 45' repliche:

- Colorando l'aldilà 10.00
- Mosaicando...3D! 9.00 – 10.00
- Rilievo e stampa 3D 9.00 – 10.00 – 11.00

Nel pomeriggio sono previste ulteriori attività



Lab ore 9.00

AUGMENTED REALITY FOR PUBLIC SAFETY

Sviluppo di applicazioni informatiche volte al monitoraggio di rischi naturali. Realtà aumentata e nuove tecnologie per il rilievo e la prevenzione dei rischi idrogeologici.

A cura CNR-IRPI e ITTS A. Volta



LAB ore 9.00

UN PIRATA EUROPEO

Sfuggenti, ricercati, avventurosi e sempre alla ricerca di un tesoro fantasmagorico, traboccante di monete d'oro, in grado di renderli ricchi, potenti e famosi. Il laboratorio coinvolge i ragazzi nell'ideazione e nella creazione grafica di un pirata tutto europeo, espressione dell'immaginario dei giovani studenti che interverranno. A cura di Biblioteca delle Nuvole in collaborazione con Star Comics Edizioni. Durata 90' repliche ore 10.45 e 12.30



LIVE ore 9.30

L'AMORE DELLE TRE MELARANCE

Estratto della rappresentazione teatrale per udenti e non del testo "L'amore delle tre melarance" e "Rumori nel silenzio". A cura di Ist. Omnicompr. "Mazzini" di Magione in collaborazione con ENS (Ente Nazionale Sordomuti).



LIVE ore 10.15

INNO D'EUROPA

A cura di Scuola di primo Grado "Convitto Nazionale Principe di Napoli" Assisi



LIVE ore 10.25

LETTURE E PASSI DI SAN FRANCESCO

A cura di Scuola primaria di secondo Grado "Convitto Nazionale Principe di Napoli" Assisi



LAB ore 10.30

TELLING EUROPE

È possibile guardare il vecchio continente come se fosse un continente tropicale? Tommaso Melilli, di base tra Parigi e Berlino, collaboratore della rivista tedesca *Lette International* e ilbureau.com, tiene una lezione-laboratorio tra letteratura di viaggio, giornalismo e inchiesta nella cultura contemporanea. A cura di Tommaso Melilli. Durata 90'

Sabato 10 maggio



LAB ore 11.00

APPERUGIA2019 - PRIMI PASSI NELLO SVILUPPO DI APPLICAZIONI iOS

Il laboratorio tenuto da Riccardo Queri si propone di avvicinare i ragazzi al linguaggio di programmazione iOS muovendo i primi passi per lo sviluppo di una App. A cura di Med Store. Durata 90'



LIVE ore 11.20

LETTURE DI IMMAGINI E DI PAGINE D'AUTORE

A cura di Liceo Classico A. Mariotti, progetto HUMANITAS e del progetto INCONTRI CON L'AUTORE.



LAB ore 11.30

L'EUROPA IN 12 MOSSE

Come indicato dal programma Europeo approvato nel 2012 ECU Scacchi nelle scuole, mira ad incoraggiare l'utilizzo del gioco degli scacchi come attività che sviluppa la psicomotricità. I ragazzi saranno invitati a giocare su una scacchiera gigante. A cura di Accademia Internazionale degli Scacchi. Durata 60' Nel pomeriggio sono previste ulteriori attività.



LAB ore 11.30

SAXOPHONE WORKSHOP

Una lezione-concerto dedicata al sassofono e alla vastissima produzione musicale di cui è protagonista. Un viaggio oltre il jazz condotto dal professore Roberto Todini accompagnato dalle note degli studenti del Conservatorio. A cura di Conservatorio "F. Morlacchi" di Perugia. Durata 60' repliche ore 14.00



LIVE ore 11.50

DIALOGHI D'AUTORE

Performance teatrale nella quale vengono recitati passi d'autore inseriti in brevi dialoghi trattando tematiche attuali. A cura di Liceo Artistico B. di Betto.



LAB ore 12.00

THE ULTIMATE MUSIC GUIDE. DON'T SKIP. LET'S EXPLORE THE MUSIC JUNGLE

Guida alla musica contemporanea condotta da Chis Kee e Ricky L con il supporto video di Leonardo Pellegrino. Prevede l'ascolto di brani a partire dalle suggestioni dei partecipanti. Immaginari musicali e visivi riconducibili alla scena europea e transeuropea verranno ascoltati, visti e esplorati creando connessioni tra generi. A cura di Chis Kee e Ricky L.



LIVE ore 12.30

LICEO MUSICALE "MARIOTTI"

A cura di Liceo Classico A. Mariotti



LAB ore 14.30

TECNOLOGIA DI STAMPA 3D - LA NUOVA ERA DELLA PROTOTIPAZIONE RAPIDA

L'ascesa dei maker è in atto, la rivista The Economist è pronta a parlare di nuova rivoluzione industriale che vedrà le persone smettere di comprare i propri oggetti per iniziare a produrli in proprio. Un laboratorio per scoprire come fare, dal prototipo alla stampa 3D. A cura di Med Store.



LAB ore 16.00

APPERUGIA2019 - PRIMI PASSI NELLO SVILUPPO DI APPLICAZIONI iOS
Il laboratorio tenuto da Riccardo Queri si propone di avvicinare i ragazzi al linguaggio di programmazione iOS muovendo i primi passi per lo sviluppo di una App. A cura di Med Store. Durata 60'



LIVE ore 16.00

MUOVITI IN CITTÀ - APP PERUGIA GUIDA GIOVANE

La prima App realizzata dal Comune di Perugia per i giovani. Informazioni e aggiornamenti su servizi, università, formazione, lavoro e tempo libero, per orientarsi in città con il sistema di mappe integrate. A cura di Informagiovani Perugia



LIVE ore 17.30

VIBRANIUM, WAKANDA INCONTRA L'EUROPA

Stage Elettronico e Sonorizzazione Elettroacustica

I visitatori che si troveranno tra le mura medievali saranno completamente avvolti dal suono profondo dello stage elettronico che dal pomeriggio proporrà suggestioni acustiche e brividi sonori create da realtà locali provenienti dalla musica elettronica emergente e dalla classe di Musica Elettronica del Conservatorio "F. Morlacchi" di Perugia. Giorgio Bertinelli presenterà uno dei suoi ultimi lavori per musica elettroacustica e voce narrante, *De Sola Actione*, ispirata all'opera di Thomas S. Eliot *The Wasteland*. A cura di The Brainstorm Agency.



LIVE ore 19.00

VIBRANIUM, WAKANDA INCONTRA L'EUROPA

Stage Elettronico e Sonorizzazione Elettroacustica

Suono ed energia, sono questi gli elementi che caratterizzano Wakanda, la nazione immaginaria dell'universo Marvel capace di assorbire energia delle onde sonore e rilasciarla con effetti devastanti. Wakanda si evolve in occasione della Festa dell'Europa e diventa Vibranium, rendendo il concetto di musica elettronica molto più ecumenico. Dall'ambient ai generi che hanno fatto ballare le varie capitali europee negli ultimi anni, attraverso le ultime rivelazioni musicali tra cui:

Furtherset il progetto musicale di Tommaso Pandolfi. Dall'inizio della sua breve carriera musicale, si è esibito in festival come Club to Club, roBOt, Dancity e a Disslab, ultima emanazione di Dissonanze, oltre che a serate in giro per l'Italia come S/V/N, Habitat, Alive Lab e Rebel Rebel.

Dave Saved (Astro:dynamics) Ipnotico e meditativo, il sound di Dave Saved non dimentica le lezioni del passato e della produzione analogica, ed anzi le applica nei giorni nostri con impressionante savoir-faire.

Tessela (R&S / Poly Kicks / Punch Drunk Rec) Ciò che contraddistingue maggiormente Tessela dalla gran massa dei dj attivi al giorno d'oggi è il suo incredibile senso del groove unito a un gusto particolare per ritmi frammentati e imprevedibili. Dopo aver rilasciato vari singoli su etichette come Punch Drunk, o la sua Poly Kicks, questo producer britannico ha trovato una "casa" presso la storica R&S Records. Di assoluto rispetto, per un ragazzo di soli 24 anni la residency per Radio 1 della BBC, una sorta di istituzione musicale per tutti gli appassionati. A cura di The Brainstorm Agency.

9 - 10 maggio



EXHIBIT

MUSE US PRESENTA: MUT ZUR WUT

Muse Us è un appuntamento bimestrale che prevede un'esposizione d'arte su misura per luoghi non frequentati, da rivalutare, o per luoghi frequentati, ma non preposti ad un'esposizione, in poche parole "Se i cittadini non frequentano l'arte, è giusto che l'arte vada nei luoghi dei cittadini". Mut Zur Wut è un contest internazionale on line che invita a lavorare sul formato del Manifesto – o poster – come strumento di denuncia sociale. Ogni anno 30 poster vengono scelti tra le migliaia di file inviati e vanno a costituire quella che è una grandissima "assemblea visiva" su quelli che sono i temi più caldi dell'attualità. Muse Us è un progetto a cura di The Brainstorm Agency.

CHE PARCO!

Un progetto fotografico che racconta il Parco Santa Margherita attraverso gli occhi dei ragazzi. Il Parco è un sistema di verde urbano di 150 ettari in cui ha sede il Liceo Scientifico G. Galilei, l'Università per Stranieri di Perugia, gli orti urbani del Comune di Perugia ed unisce parecchie realtà urbanistiche circostanti – quartiere S. Pietro, S. Domenico, Montelucente, Centro Storico e Ponte S. Giovanni. Con la rivitalizzazione della Nuova Montelucente assume una valenza strategica. A cura di Liceo Scientifico G. Galilei – Corso di fotografia.

F.A.C.E.S.

Video sui diritti dei bambini e dei giovani, con particolare riguardo al diritto di studio volto alla creazione di una società multietnica, multiculturale, basata sul principio della pace e del rispetto. A cura di Liceo scientifico G. Galilei in collaborazione con Unicef Italia.

I LUOGHI DELL'INCONTRO

Esposizione dei progetti della classe di architettura focalizzati sullo studio di aree urbane di aggregazione e di incontro e sulle soluzioni formali in grado di rispondere alle esigenze socio-culturali di cittadini e residenti. A cura di Liceo Artistico B. di Betto.

WE ALL SMILE IN THE SAME LANGUAGE

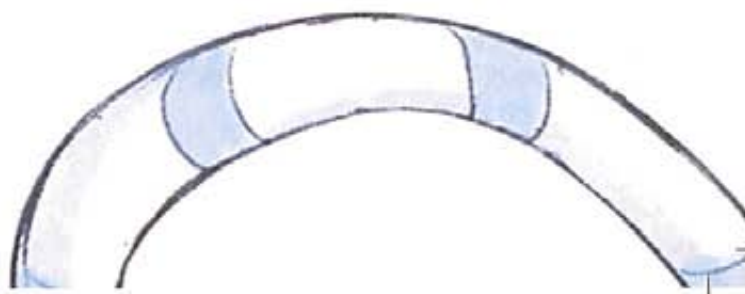
Intercultural dialogue for an active citizenship education (ETHIC) Presentazione del video girato in occasione dell'incontro a Perugia delle scuole coinvolte nel progetto Comenius. A cura di ITET Capitini Aldo Capitini-Vittorio Emanuele II-Arnolfo di Cambio.

ROBOT UP

Automi, robot e droni pensati e realizzati dal corso di elettronica dell' ITTS A. Volta. Dalla funzionalità in campo industriale all'intrattenimento. A cura di ITTS A. Volta

IDEE DALLA SCUOLA PER IL FUTURO DI PERUGIA E DELL'UMBRIA

Vengono esposti i risultati di una serie di progetti portati avanti in questi anni. Progetti che hanno a che fare con la pace, l'accoglienza, le diverse abilità, l'ecologia, l'Europa. A cura IIS G. Bruno.





YES – TEMPORARY SCHOOL

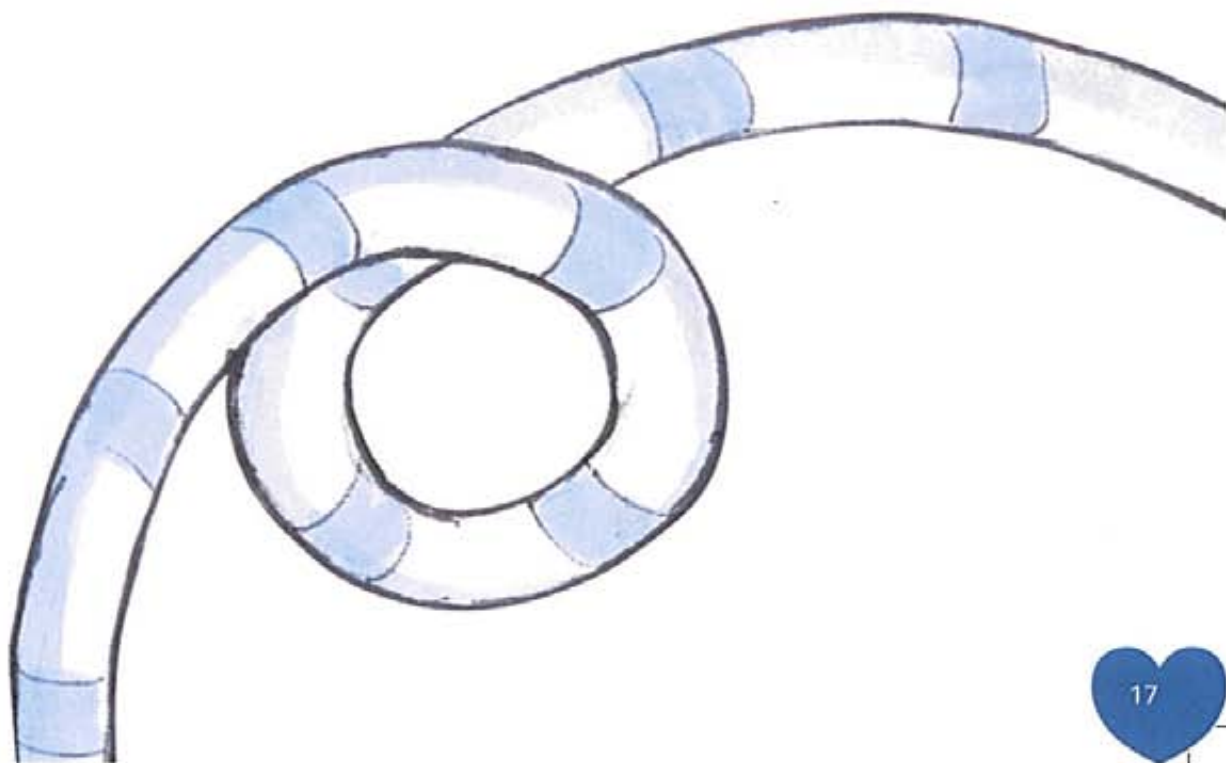
Video di presentazione del progetto di temporary school presso le scuole A.Pieralli e G. Bruno. Due giorni in cui 6 scuole europee partner del progetto COMENIUS YES sono state coinvolte in una esperienza innovativa, una scuola del XXI secolo che supera l'idea tradizionale di classe per rendere gli studenti attivi, in grado di scegliere le materie da seguire, il tutto rigorosamente in lingua inglese. La lezione frontale viene integrata da gruppi di discussione che utilizzano al massimo le energie cognitive. È come se un Liceo del Nord Europa avesse aperto per due giorni i suoi battenti alla scuola di Perugia. A cura di Istituto Pieralli e IIS G. Bruno.

NOI SIAMO OGNUNO

Camminiamo insieme per costruire la Pace è il progetto contenitore volto alla promozione della consapevolezza dei bambini verso i diritti umani e i valori di Pace, Uguaglianza e Non Violenza. Presentazione del video frutto del progetto Noi Siamo Ognuno. A cura di VIII Circolo Didattico di Perugia.

PERUGIA CAPITALE DELLA CULTURA

Un percorso che parte da San Sisto e arriva al centro di Perugia raccontando l'architettura moderna e contemporanea della città attraverso una Mappa Interattiva arricchita dai lavori dei ragazzi. A cura della Scuola Secondaria di Primo Grado M. Grecchi di Perugia.



Eventi collaterali

PERUGIA

LAB GIOVEDÌ 8 MAGGIO DALLE 14.30 ALLE 18.30

FESTIVAL INTERNAZIONALE CORI GIOVANILI _ La voce dei giovani per Perugia2019

LAB VENERDÌ 9 MAGGIO DALLE 8.00 ALLE 18.00

FESTIVAL INTERNAZIONALE CORI GIOVANILI _ La voce dei giovani per Perugia2019

I laboratori si terranno presso Aula Magna e Aula Verde Grande dell' I.I.S. G.Bruno e Aula Magna dell'I.I.S. B.Pascal

LIVE VENERDÌ 9 MAGGIO ALLE 21.00

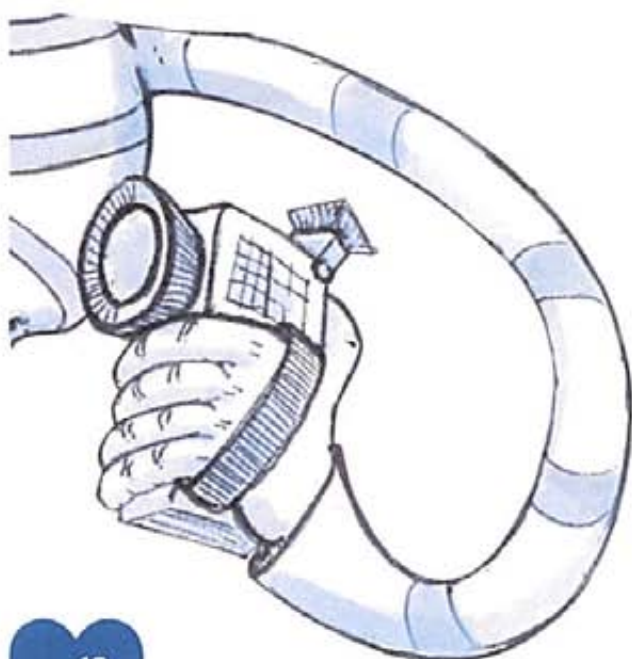
Concerto finale presso l'auditorio del conservatorio "F.Morlacchi" di Perugia

Domenica 11 Maggio

SPORT - FASHION & STYLE ore 11.00

E(U)COBIKE STYLE

Sfilata con biciclette elettriche, messe a disposizione dal servizio di bike sharing del Comune di Perugia, in abiti anni venti ideati e confezionati dagli studenti del Liceo Artistico B. di Betto in occasione del raduno della Coppa della Perugina. A cura di Coppa della Perugina in collaborazione con Liceo Artistico B. di Betto e Bike Sharing Perugia.





La festa dell'Europa ad Assisi

Venerdì 9 maggio 2014

P.zza del Comune

9.00 SALUTI E APERTURA DEI FESTEGGIAMENTI

9.15 UN'EUROPA DI PACE

Gli studenti del Convitto Nazionale di Assisi "Principe di Napoli" leggeranno dei brani sull'Europa e sulla vita di San Francesco d'Assisi

10.15 L'EUROPA A COLORI

Gli studenti delle scuole di Assisi formeranno la più grande bandiera umana dell'Unione Europea

10.30 ESIBIZIONE DEL GRUPPO DEI MINI TAMBURINI DI ASSISI

11.00 A TAVOLA CON L'EUROPA

Gli studenti dell'Alberghiero di Assisi allestiranno in piazza un "banchetto europeo", in cui presenteranno alcuni piatti tipici rappresentativi dei paesi europei. Alla fine verrà anche offerta una "dolce" sorpresa

12.00 L'EUROPA IN MUSICA

Esecuzione dell'Inno alla gioia eseguito dagli studenti del Convitto Nazionale di Assisi "Principe di Napoli"

La Festa dell'Europa a Foligno

I GIOVANI PER L'EUROPA

Palazzo Trinci, P.zza della Repubblica, Corte Palazzo Comunale, Auditorium San Domenico

8 maggio

10.45 CONVEGNO D'APERTURA – Palazzo Trinci

9 maggio

10.00 FESTA IN PIAZZA – Piazza della Repubblica

10.00 VILLAGGIO EUROPA – Corte Palazzo Comunale Sala Fittaioli

20.30 CONCERTO PER L'EUROPA – Auditorium San Domenico

I PROTAGONISTI

VIII Circolo Perugia

Convitto Nazionale Principe di Napoli di Assisi

Istituto Comprensivo Virgilio IV di Scampia

Istituto di Istruzione Superiore Giordano Bruno di Perugia

Istituto Tecnico Economico Tecnologico Aldo Capitini-Vittorio Emanuele II-Arnolfo di Cambio di Perugia

Istituto Tecnico Tecnologico Statale Alessandro Volta di Perugia

Liceo Artistico Bernardino di Betto di Perugia

Liceo Scientifico Galileo Galilei di Perugia

Liceo Classico Annibale Mariotti di Perugia

Liceo Assunta Pieralli di Perugia

Scuola primaria Giovanni Cena – Terzo Circolo Didattico Perugia

Scuola Secondaria di primo grado M. Grecchi di Perugia

3D ARCHEOLAB

3D ArcheoLab è un progetto coordinato e sostenuto dall'Associazione culturale 3D Lab, nato per migliorare e diffondere la conoscenza del nostro patrimonio culturale. 3D ArcheoLab, attraverso innovative tecniche di rilievo e stampa 3D, crea originali forme di divulgazione e di accessibilità alle collezioni museali, basate su gallerie virtuali consultabili online e su riproduzioni di reperti archeologici.

ACCADEMIA INTERNAZIONALE DEGLI SCACCHI

L'Accademia degli scacchi è FIDE Academy. Una società sportiva in cui tutti gli istruttori possono annoverare nel proprio curriculum vitae alte competenze pratico-teoriche, delle quali la società si fa garante per permettere ad ogni suo allievo di poter ottenere un percorso formativo su misura. L'intera offerta formativa di Accademia Internazionale di Scacchi è target oriented, completamente incentrata sui bisogni degli allievi.

AIM – GIOSEF

AIM – Giosef è un'associazione di promozione sociale nata dalla volontà di giovani facilitatori ed educatori per dare continuità e struttura ad esperienze importanti con la Delegazione Affari Internazionali del Miur, con la Rete Educare all'Europa, con l'Agenzia Nazionale LLP, con la Rappresentanza della Commissione e del Parlamento Europeo e con diversi Uffici Scolastici Regionali nell'ambito di progetti internazionali e di sviluppo locale.

BIBLIOTECA DELLE NUVOLE

La Biblioteca delle Nuvole di Perugia, biblioteca comunale dei fumetti di Perugia, è una delle più grandi biblioteche specializzate in fumetto e illustrazione in Italia. Organizza corsi di disegno, corsi di tecnica del fumetto, seminari, incontri con autori, mostre personali e tematiche, conferenze e proiezioni.

DAVE SAVED (ASTRO:DYNAMICS)

Da Napoli, una giovane promessa della musica elettronica, un miscuglio di psichedelia, funk e cut-up ritmici di una maturità non comune. La sua raccolta Untitled è sorprendente, classica e innovativa al tempo stesso. Ipnotico e meditativo, il sound di Dave Saved non dimentica le lezioni del passato e della produzione analogica, anzi le applica ai giorni nostri con impressionante savoir-faire.



EDIZIONI STAR COMICS

Casa editrice italiana con sede a Perugia, che ogni mese pubblica i più grandi successi manga come Dragon Ball, Detective Conan, One Piece e molti altri ancora. Tra i protagonisti c'è Rufy un ragazzo come tanti che sogna di diventare il Re dei Pirati! Insieme a un manipolo di strampalati amici salperà alla volta della Rotta Maggiore per trovare il tesoro più prezioso, il famigerato One Piece. Questo è solo l'inizio della più grande avventura piratesca mai concepita!

FURTHERSET

È il progetto musicale di Tommaso Pandolfi, classe 1995. Cominciando a suonare nel 2011, si è esibito, dall'inizio della sua breve carriera musicale, a festival come Club to Club, roBOt, Dancity – dove presentò, alla sua seconda occasione al festival, anche il suo progetto Blisters, insieme ad Antoine Mermet aka Manvoy de Saint Sadrill – e a Disslab, ultima emanazione di Dissonanze, oltre che a serate in giro per l'Italia come S/V/N, Habitat, Alive Lab e Rebel Rebel. Dopo aver rilasciato vari EP per label come Technowagon Recordings, Homework Records, Bad Panda Records e Concrete Records, ha rilasciato nel 2013 con quest'ultima il suo primo album, Holy Underwater Love. Sta per far uscire, insieme alla sua appena nata label Bertrand Tapes, il suo secondo album, How To Be You, in versione digitale e cassetta.

MED STORE

La Med Computer s.r.l., da più di 30 anni nel settore dell'informatica di qualità con i suoi negozi Med Store e la sua business unit di professionisti dedicata alle aziende e agli enti pubblici, è il Rivenditore e Centro Assistenza Autorizzato Apple di riferimento per il centro Italia, nonché uno dei rivenditori più autorevoli di soluzioni informatiche di qualità e all'avanguardia.

TOMMASO MELILLI

Nato in Italia, vive fra Parigi e Berlino. Collabora con la rivista tedesca Lettre International e con ilbureau.com, dove cura un reportage a puntate sull'Europa di oggi. "È che, tra le altre cose, l'Europa – quando non ci fa grugnire e non ci disgusta – non ci interessa anche perché crediamo di conoscerla. Crediamo che non ci sia niente da scoprirvi. Perché c'è la globalizzazione, perché siamo un po' tutti sulla stessa barca o perché abbiamo fatto l'Erasmus e abbiamo visto che in fondo ci divertiamo un po' tutti allo stesso modo. Forse, mi sono detto, vale la pena di farsi un giro nel vecchio continente cercando di guardarlo come se fosse un continente tropicale. Diciamo che "Vecchi Tropici" più che un blog vorrebbe essere una sorta di reportage a puntate che parla dei luoghi, degli immaginari, delle storie che si raccontano e nel limite del possibile al di là di quelle che ci raccontiamo. Un viaggio che sarà soprattutto "sur le terrain", quindi spostandosi proprio, ma anche un viaggio fatto in altri modi, che vedrete."

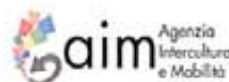
PICCOLO CIRCO INSTABILE

La scuola di piccolo circo di Perugia nasce nel 2006 come spazio laboratoriale aperto a tutti i ragazzi che scelgono di intraprendere un'attività sportiva originale come quella offerta dall'esercizio delle arti circensi che, attraverso una metodologia ludica, si apre ad una gamma di discipline diversificate, ricche di implicazioni espressivo-teatrali particolarmente favorevoli ad una crescita armonica dell'individuo nella sua globalità psico-fisica e nel suo bisogno di ricevere ed elaborare stimoli creativi.



2014 SchoolLAB

Sotto l'alto patrocinio
della Commissione Europea



FollowUS
perugia2019.eu



- perugia2019
- Perugia_2019
- perugia2019
- perugiassisi2019



graficafucine.it

Sotto l'alto patrocinio
della Commissione Europea

