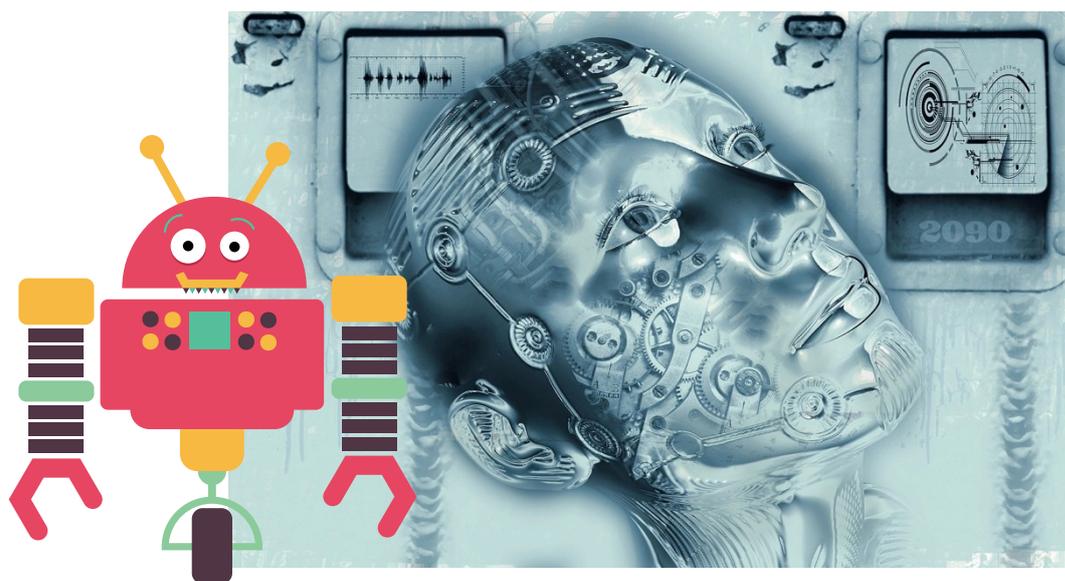


BANDO DI CONCORSO AICA-USR UMBRIA, 5^A EDIZIONE

Noi, robot
Didattica e nuove frontiere tecnologiche



*PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI SCOLASTICI
DEL PRIMO E SECONDO CICLO DELLA REGIONE UMBRIA
A. S. 2017-2018*

L'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) – nel quadro del rapporto di collaborazione in atto finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione e di formazione - indicano il concorso "**AICA-USR Umbria 5^A edizione**" rivolto agli studenti degli Istituti d'istruzione **del primo e del secondo ciclo** della Regione Umbria.

REGOLAMENTO DEL CONCORSO

ART. 1 - FINALITÀ

Il concorso ha lo scopo di promuovere percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale,

motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

ART. 2 DESTINATARI DEL BANDO

Destinatari del bando sono gli studenti frequentanti gli Istituti d'istruzione umbri statali e paritari del primo e del secondo ciclo nell'anno scolastico 2017/2018.

ART. 3 TEMATICHE

Il nostro territorio e la molteplicità delle sue risorse: riscoperta e valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico della regione Umbria.

Innovazione digitale nella vita quotidiana, nel lavoro e nei servizi al cittadino.

ART. 4 TIPOLOGIA PRODOTTI

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare lavori di varia tipologia, che saranno valutati per innovatività e originalità nel seguente ordine di preferenza e di punteggio assegnato:

- Robotica;
- Realtà Aumentata ed esperienze immersive in Realtà Virtuale;
- Coding e Applicazioni per dispositivi mobili;
- Video (durata max. 3 min.) e siti web.

ART. 5 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (*all. A*) a partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **31 gennaio 2018**;
- individuare un **docente referente** che supporterà gli studenti e i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto allegata (*all. B*). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti. Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **21 aprile 2018**. I materiali dovranno essere inviati all'indirizzo: partecipazione@istruzione.umbria.it tramite link privato dal quale la commissione possa scaricare il prodotto, fruibile senza password di accesso.

Tra tutti i lavori pervenuti la commissione sceglierà n. 6 progetti (4 presentati da scuole del primo ciclo e 2

da scuole del secondo ciclo) che saranno premiati nel corso della “finale”, cioè una giornata di presentazione collettiva delle opere realizzate, durante la quale le classi partecipanti potranno esprimere una valutazione dei lavori presentati. Gli studenti delle classi finaliste voteranno i progetti presentati delle altre scuole e individueranno il prodotto al quale sarà attribuito un **bonus** supplementare.

ART. 6 VALUTAZIONE

Con decreto del Direttore dell'USR sarà nominata un'apposita commissione per la valutazione dei lavori pervenuti.

I punteggi saranno assegnati in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
- 2. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento;**
3. grado di partecipazione/interazione degli studenti;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5 punti, solo il **criterio 2** vedrà raddoppiato il punteggio, per un massimo di punti 30/30; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità.

ART. 7 PREMI

Al termine della giornata finale del concorso saranno assegnati:

- n. **6 premi** del valore di **€ 500 ciascuno** per le classi finaliste;
- gli alunni della classe più votata dai partecipanti alla finale riceveranno inoltre, come premio supplementare, una pubblicazione relativa alle competenze digitali.

ART. 8 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITÀ DELL'AUTORE

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per l'Umbria e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Non saranno ammessi elaborati che utilizzino contenuti di cui gli autori non detengano i diritti d'uso. Qualsiasi obbligo legale connesso alla diffusione degli elaborati sarà di esclusiva responsabilità degli autori, a cui potrà essere richiesta prova del possesso dei diritti e delle relative autorizzazioni.

BANDO DI CONCORSO "AICA-USR UMBRIA 2017/18"

SCHEDA DI ADESIONE

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **31 gennaio 2018**

DENOMINAZIONE ISTITUTO _____

Città _____ prov. _____

Indirizzo _____

Telefono _____ cell. _____

e-mail (obbligatoria a stampatello) _____

Dirigente scolastico _____

Docente Referente di progetto _____

Contatto tel. Referente _____

Data

Firma del Dirigente

Allegato B

BANDO DI CONCORSO – “AICA-USR UMBRIA 2017/18”

SCHEDA PROGETTO

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **21 aprile 2018**

Dati dell'istituzione scolastica

Codice _____ Denominazione _____

Indirizzo _____ Città _____

Indirizzo posta elettronica _____

Il sottoscritto docente referente dichiara:

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe partecipante	<i>n. alunni</i> : _____
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	
Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tipologia prodotto (art. 4 del bando)	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

4. Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Riepilogo dei materiali inviati	

Dichiarazione liberatoria

Il sottoscritto Dirigente Scolastico autorizza l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria ad utilizzare, liberando lo stesso da ogni obbligo ed impegno di qualunque genere, l'elaborato allegato alla presente. Resta inteso che l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria potrà liberamente diffondere totalmente o parzialmente detta opera in qualsiasi sede, forma e modo, con qualsivoglia mezzo tecnico o tipologia di trasmissione, senza limitazione di spazio, di tempo e di passaggi nell'ambito delle proprie attività.

Il sottoscritto Dirigente Scolastico dichiara inoltre di aver raccolto le dichiarazioni liberatorie per la diffusione dell'elaborato sopra indicato, rilasciate da tutte le persone presenti in video e/o voce: docenti, esperti esterni, studenti maggiorenni, genitori per conto dei minori ed altri.

Firma Docente Referente

Firma Dirigente Scolastico

Data
